~ Perdido na floresta: O Hospital ~

* **Este é um guia do mapa, não leia se não estiver preso e não souber como prosseguir com os puzzles.**

- Terceiro Andar -

\*Quarto do Gregory:

Pegue a picareta que está dentro do funil em baixo do caldeirão de água.

Leia a página 8 do livro, lá indica as coordenadas do bloco de Quartzo Liso, no chão.

\*Escritório:

Pegue a chave do baú trancado em baixo da estátua, no Liberador.

\*Sala dos enfermeiros:

Aperte o botão atrás das portas de alçapão. Uma parede irá se abrir com um baú dentro. Pegue o graveto que está dentro e quebre a lâmpada.

Em baixo da última cama há uma Shulker Box com duas escadas dentro, coloque-as no bloco de lã branca, perto da lâmpada que quebrou.

- Segundo Andar -

\*Refeitório:

Veja os números que estão em cada cadeira, as cores das mesas em que elas estão tem relação com as cores das flores nos quadros. Resultará em um código de 4 dígitos.

Em baixo da bigorna há um baú com papéis e garrafas de experiência. Use a bigorna para renomear os papéis com o código que conseguiu anteriormente. Esse papel servirá como chave do baú trancado.

\*Despensa:

Use Shift para descer os andaimes, abaixo deles encontrará um botão, que abrirá um baú no chão. No baú encontrará a chave do banheiro.

\*Banheiro:

Aperte o botão presente no último box do banheiro, ele abrirá um bloco abaixo da pia, e lá você encontrará um botão escondido. Este botão lhe dará uma alavanca, que abre a porta do elevador do primeiro andar.

- Primeiro andar -

\*Sala de reunião:

O quadro da esquerda possui uma entrada secreta para o outro quarto, tente passar por ele.

\*Consultório:

Há uma shulker box escondida em baixo da cama.

Dentro do baú, pegue o livro chamado Receita Médica. São instruções para realizar o puzzle da porta da frente, mexa as flechas como se fossem ponteiros de relógio, de acordo com o horário indicado na receita médica.

\*Ala pediátrica:

Use a Shulker box amarela para subir na cama verde limão. Da cama, aperte o botão em cima das estantes de livro.

Suma em cima das estantes e abra a shulker box branca.

\*Sala de remédios:

Faça o parkour e encontre o cartão de acesso dentro do barril. Não podemos ajudar muito com isso. (ninguém saberá se você usar o modo criativo...)

\*Corredor:

Use os cartões vermelho e verde na frente do balcão e abra as portas de vidro.

\*Pátio:

Encontre o baú escondido dentro do tronco de árvore de carvalho escuro.

Suba na árvore usando a vinha e pule de árvore em árvore até encontrar o baú escondido em cima delas.

Nade no lago usando CTRL e entre no buraco que tem na parede. Use a pá que você pegou anteriormente no bloco de areia e abra o túnel.

=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x=x

O resto do jogo é por sua conta, leia os livros presentes do baú e tente decifrar a história!

Agradecemos por jogar, qualquer dúvida ou caso queira reportar algum problema no mapa, ou mesmo se quiser dar sua opinião, deixe um comentário onde baixou o mapa!

- Por Crucy e Sunset.